

Klets suggesties



3 Reddingsboot

Groep 1-2 Groep 3-4 Groep 5-6 Groep 7-8

Doel: relaties zoeken

Materiaal: voor iedere speler een Kletsdobbelsteen en vijf 'reddingsboten' bv. hoepels

Kletsen:

Iedereen in de groep (max. 25) neemt een dobbelsteen. Spreek af hoeveel spelers er in iedere 'reddingsboot' mogen plaatsnemen. Laat de spelers rondlopen en op een teken van de spelleider of leerkracht mogen de spelers bij elkaar in de 'reddingsboot'. Ze moeten er wel zeker van zijn dat één van de afbeeldingen op hun dobbelsteen goed bij die van de anderen in de boot past. Als iedereen een boot gevonden heeft, wordt er aan elkaar verteld, waarom ze in deze boot passen.

www.kletsdobbelstenen.nl

